void btnGissa\_Click(object sender, EventArgs e) //Knapp för att gissa

{

guess = char.Parse(textBox2.Text); //Här gör man sin gissning med en bokstav.

textBox2.Clear();

//För varje gissning som är fel så blir man mer hängd. guessNumber ökar med ett för varje felgissning så att rätt bild laddas.

if (!rightAnswer.Contains(guess) && guessNumber == 1)

pictureBox1.Load("fel1.gif");

if (!rightAnswer.Contains(guess) && guessNumber == 2)

pictureBox1.Load("fel2.gif");

if (!rightAnswer.Contains(guess) && guessNumber == 3)

pictureBox1.Load("fel3.gif");

if (!rightAnswer.Contains(guess) && guessNumber == 4)

pictureBox1.Load("fel4.gif");

if (!rightAnswer.Contains(guess) && guessNumber == 5) //Efter 5 gissningar så är man hängd

{

pictureBox1.Load("fel5.gif");

btnGissa.Enabled = false;

lblSlutResultat.Text = "Sorry, du är hängd! Rätt svar var " + rightAnswer2;

}

if (!rightAnswer.Contains(guess)) //Om gissningen inte är rätt ökas guessNumber för nästa bild.

guessNumber++;

else if (rightAnswer.Contains(guess)) //Om gissningen ÄR rätt så minskas bokstäver att gissa på.

{

while (rightAnswer.IndexOf(guess) != -1) //Om ordet innehåller mer än en bokstav av samma sort, ser denna till att alla visas.

{ //Om du skriver in t t.ex. så letar denna upp alla t. När den inte hittar fler är index -1

label1.Text += guess.ToString(); //Lägger bokstav till label när den är rätt

char test = guess;

int index = rightAnswer.IndexOf(guess); //Tar reda på indexet för bokstaven du gissade på

if (index != -1) //Om det inte är tomt på bokstäver

{

if (rightAnswer.Length == 1)

btnGissa.Enabled = false;

rightAnswer = rightAnswer.Remove(index, 1); //"Index" är numret för bokstaven, "1" är hur många som ska tas bort.

}

else

btnGissa.Enabled = false;

}//End of while

}

}//Här slutar btnGissa

private void btnNyttOrd\_Click(object sender, EventArgs e) //Knapp för att lägga in ordet att gissa

{

rightAnswer = textBox1.Text; //Det rätta svaret lägg i en variabel för att minska för varje rätt bokstav.

rightAnswer2 = textBox1.Text; //Det rätta svaret lägg i en variabel som inte minskar. Denna variabel visas om man gissar rätt ord.

textBox1.Clear();

int wordLength = rightAnswer2.Length; //Räknar anta lord i sträng

for (int i = 1; i <= wordLength; i++) // Går igenom varje

{

label1.Text += "\_ "; För varje bokstav i ordet ritas ett streck.

}

}